**REGULAMIN**

****

**Ligi tenisowej Toyoty Lubin**





1. **ORGANIZATOR**

Organizatorem Ligi tenisowej Toyoty Lubin jest MPWiK Sp. z o.o. w Lubinie z siedzibą
przy ul. Rzeźniczej 1, 59–300 Lubin.

1. **CELE**

Celem organizacji Ligi tenisowej Toyoty Lubin jest:

1. upowszechnianie i rozwój aktywności fizycznej młodzieży oraz dorosłych poprzez zorganizowane uprawianie sportu i udział we współzawodnictwie sportowym w dyscyplinie tenis ziemny;
2. wyłonienie najlepszego amatorskiego tenisisty Lubina w 2017 roku,
3. **TERMIN I MIEJSCE**

1. Liga zostanie rozegrana w trzech edycjach, na kortach przy ul. Baczynowej 1 (w hali lub na kortach ziemnych) w terminach:

* 1. I edycja: 01 maj - 16 czerwca br. (7 tygodni);
	2. II edycja: 20 czerwca - 4 sierpnia br. (7 tygodni);
	3. III edycja: 8 sierpnia - 23 września br. (7 tygodni);
	4. 24.09 – 30.09.2017 Turniej Masters dla 8 najwyżej sklasyfikowanych z trzech edycji ligi.

2. Rozgrywanie meczów na innych obiektach wymaga zgody organizatora.

1. **UCZESTNICTWO**

1. W lidze mogą wziąć udział wszyscy chętni amatorzy lub byli zawodnicy (karencja zgodnie
z regulaminem PZT).

2. Każdy uczestnik ligi bierze udział w lidze na własną odpowiedzialność.

3. Organizator nie ubezpiecza uczestników ligi.

4. Organizator nie zapewnia obsługi sędziego; w przypadku takiej konieczności zawodnicy organizują sędziego we własnym zakresie.

1. **ZGŁOSZENIA**

1. Zapisy do ligi będą trwać w terminie do 26 kwietnia 2017 r. i należy dokonać ich w recepcji hali tenisowej, na formularzach zgłoszeniowych do ligi, które można pobrać również ze strony [www.tenis.lubin.pl](http://www.tenis.lubin.pl).

**VI. WPISOWE**

1. Wpisowe za wszystkie edycje ligi wynosi:

1. dla uczestników ligi, posiadających stałą rezerwację kortów tenisowych w sezonie letnim 2017
na min. 2 h - 70,00 zł;
2. dla uczestników ligi nie posiadających stałej rezerwacji kortów tenisowych – 400,00 zł, które można uiścić również w dwóch ratach po 200 zł w terminach: I rata do 26 kwietnia br., II rata do 31 maja br.

2. Wpisowe:

1. uiszczone w wys. 400,00 zł – obejmuje wynajem kortów zewnętrznych i kortów w hali tenisowej
na rozegranie wszystkich meczów ligowych w dowolnym dostępnym terminie, po uprzedniej rezerwacji kortów na podstawie voucherów 6-godzinnych/edycję, których uczestnik ligi otrzyma łącznie 18;
2. uiszczone w wysokości 70,00 zł - nie obejmuje voucherów na rozgrywanie ligi – uczestnicy mogą
je natomiast nabyć w recepcji hali tenisowej za cenę 20,00 zł/1h wynajmu kortu.

3. Kwota wpisowego za udział w II i III edycji wynosi 320,00 zł, a w III edycji - 160,00 zł, z zastrzeżeniem, że zawodnicy dopisywani będą do ostatniej ligi.

4. Płatności wpisowego należy dokonywać w recepcji hali tenisowej lub na konto PKO BP: 29 1020 3017 0000 2802 0020 4818, podając w tytule przelewu: „imię i nazwisko uczestnika ligi - Liga Tenisowa Toyoty Lubin”.

5. Dokonanie wpłaty wpisowego jest jednoznaczne z zapisaniem się do ligi; osoby, które nie dokonają zapisu w recepcji hali nie będą wpisane do Ligi.

**VII. SYSTEM ROZGRYWEK**

1. Zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek zostaną podzieleni na grupy (ligi); o przydzieleniu do grupy zadecydują wyniki osiągnięte w trzeciej edycji Ligi sezonu 2016.

2. Rozgrywki ligowe prowadzone będą w systemie “każdy z każdym” w poszczególnych ligach.

3.W każdej lidze gra 7 zawodników (w przypadku zwiększonego zainteresowania, dopuszczalne jest rozszerzenie ilości zawodników w ostatniej lidze).

4. Po zakończeniu edycji z każdej ligi, trzech zawodników zajmujących ostatnie miejsca w tabeli spadnie
do niższej ligi rozgrywkowej, a trzech zajmujących najlepsze miejsca w tabeli awansuje do wyższej ligi rozgrywkowej.

5. Po zakończeniu każdej edycji zostaje ustalona klasyfikacja końcowa, na podstawie której zawodnikom zostaje przyznana odpowiednia liczba punktów, w zależności od ligi i miejsca w niej zajętego.

6. Podsumowując w ten sposób uzyskane punkty, po III edycji zostaje wyłoniona ósemka najlepszych zawodników, która kwalifikuje się do Turnieju Masters - Turniej Masters jest dodatkowo punktowany
przy czym, przy równej liczbie punktów wyższe miejsce uzyska zawodnik, który zajął wyższą lokatę w Masters.

7. Wszystkie mecze rozgrywane będą do dwóch wygranych setów; po zakończeniu meczu, zawodnik wygrywający zobowiązany jest do wpisania wyniku meczu w tabeli (z uwzględnieniem setów i gemów).

**VIII. TURNIEJ MASTERS**

1. Turniej Masters 2017 rozgrywany będzie po zakończeniu trzech edycji ligi.

2. Po zakończeniu III edycji, zawodników dzieli się na dwie grupy, zgodnie z ich miejscami w klasyfikacji (miejsca 1-8), tj.:

1. do grupy „niebieskiej" przypisuje się zawodników klasyfikowanych na 1,3,6,8 pozycji;
2. do grupy „czerwonej" przypisuje się zawodników klasyfikowanych na miejscach: 2,4,5,7.

3. System gier: Grupy: każdy z każdym, w formule pełnej do 2-óch wygranych setów; o końcowej kolejności decydują następujące kryteria w kolejności istotności:

1. liczba wygranych meczów;
2. bezpośredni wynik meczu między dwoma graczami;
3. miejsce w klasyfikacji generalnej 2016.

4. Z poszczególnych grup wychodzą 2 osoby - zwycięzca grupy „niebieskiej” z drugim graczem grupy „czerwonej” oraz zwycięzca grupy „czerwonej” z drugim graczem „niebieskiej” rozgrywają między sobą pełne półfinały do dwóch wygranych setów.

5. Finał rozgrywany będzie również w formule pełnej, do 2-óch wygranych setów.

**IX. ZASADY UMAWIANIA TERMINÓW MECZÓW**

1. Zawodnik, który znajduje się w tabeli niżej od swojego rywala, ma obowiązek “wywołania” (skontaktowania się jako pierwszy z przeciwnikiem i zaproponowania mu terminu meczu).

2. Jeżeli z przyczyn niezależnych, termin nie będzie dogodny dla „wywołanego” i nie uda się ustalić innego terminu satysfakcjonującego obu graczy, wtedy bezwzględnie wywołany będzie musiał ustalić termin spotkania w ciągu najbliższych 7 dni.

3. Jeżeli w danej edycji ligi, z różnych przyczyn, zawodnicy nie rozegrają meczu, wtedy otrzymują Oni
-1 punkt za nierozegranie meczu (wyjątek walkower bez gry).

**X. PUNKTACJA**

1. Zwycięzca meczu otrzymuje 5 punktów.
2. Przegrany w meczu otrzymuje:

1) 2 punkty przy stosunku setów w meczu 0-2;

2) 3 punkty przy stosunku setów w meczu 1-2.

3. W przypadku nierozegrania meczu -1 punkt dla obu graczy.

4. W przypadku nierozegrania meczu z powodu:

1. walkower - wygrany otrzymuje 5 pkt, a przegrany 2 pkt – wynik meczu zapisuje się jako v/o; walkower przed meczem musi być zgłoszony do jednego z członków Rady Zawodników z podaniem nazwiska poddającego mecz;
2. krecz - kontuzja w trakcie meczu) – wygrany otrzymuje 5 pkt, a przegrany 2 pkt lub 3 pkt,
w zależności, w którym secie poddał mecz;

5. Kolejność w grupie ustala się na podstawie zgromadzonych punktów z meczów, a w przypadku, gdy:

1. dwaj zawodnicy mają taka samą liczbę punktów, to o kolejności decyduje wynik meczu bezpośredniego;
2. w przypadku większej ilości zawodników z tą samą ilością punktów, to o kolejności decyduje bilans setów, bilans gemów ze wszystkich meczów edycji.

6.8 osób, które zdobyły największą liczbę punktów w trzech edycjach ligi uczestniczy w turnieju Masters; turniej ten jest dodatkowo punktowany, a punkty w nim zdobyte dodaje się do uzyskanych w trzech edycjach.

7. **Punktacja ligi:**

1. I miejsce 1 ligi otrzymuje 100 pkt
2. II miejsce 1 Ligi otrzymuje 97 pkt
3. III miejsce 1 ligi otrzymuje 95 pkt

Każde kolejne miejsce otrzymuje o 1 punkt mniej

8. **Punktacja turnieju Masters:**

1. I miejsce otrzymuje 12 punktów
2. II miejsce otrzymuje 8 punktów
3. III miejsce otrzymuje 6 punktów

Każde kolejne miejsce otrzymuje o 1 punkt mniej

**XI.POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do Organizatora oraz Rady Zawodników wybranej
w składzie:

Krzysztof Sobol, Mariusz Pater, Damian Jeżak (przedstawiciel Organizatora),

**XII.SPONSORZY LIGI**

Sponsorami Ligi są: MPWiK Sp. z o.o. w Lubinie, TOYOTA DOBRYGOWSKI LUBIN